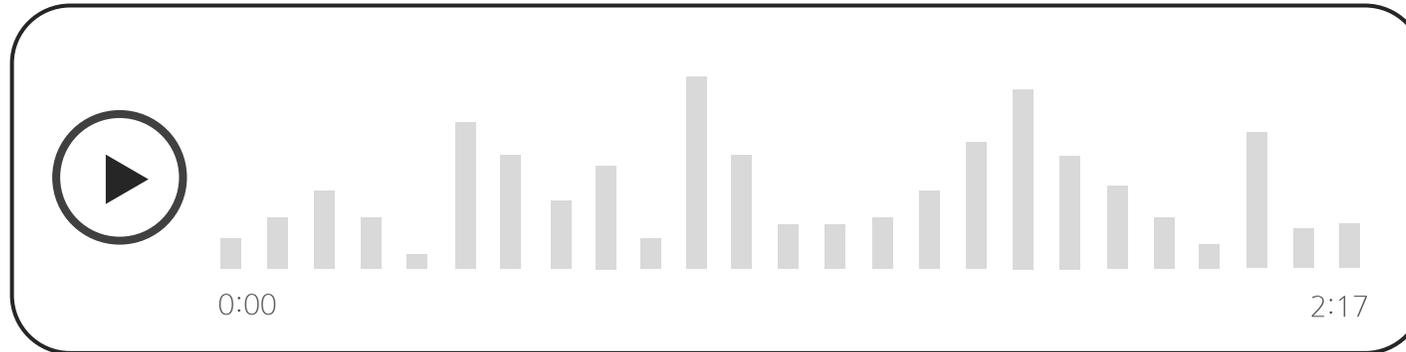


# 텍스트로 오디오 편집하기

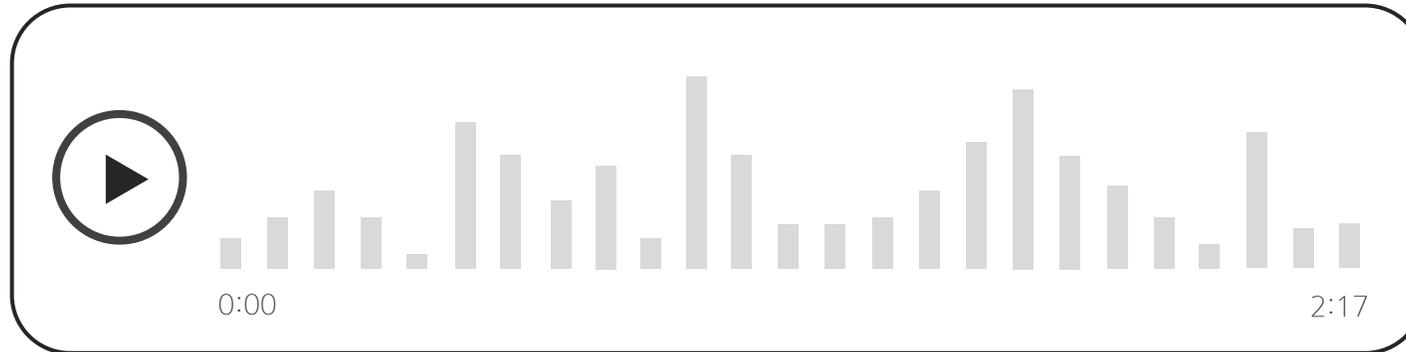
20220620

## 녹음 파일

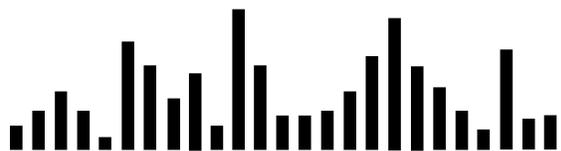


음... 이제 화면을 마무리 했어요. 유저 데이터를 갖고 오는, 맛 아니다 사용자 데이터를 가져오는 메소드를 호출합니다. Moun, Mounted 란에 사용자 리스트를 가져오는 메소드를 호출합니다. (강아지 짖는 소리) 호출이 성공했을 때 이 메소드를 실행하도록 하고요. ... 마지막으로 잘 작동하는지 확인해 보세요.

## 녹음 파일



음...이제 화면을 마무리 했어요. ~~유저 데이터를 갖고 오는, 맞 아니다~~ 사용자 데이터를 가져오는 메소드를 호출합니다. ~~Moun, Mounted~~ 란에 사용자 리스트를 가져오는 메소드를 호출합니다. ~~(강아지 짖는 소리)~~ 호출이 성공했을 때 이 메소드를 실행하도록 하고요. ... 마지막으로 잘 작동하는지 확인해 보세요.



음... 이제 화면을 마무리 했어요. 사용자 데이터  
를 갖고 오는, 아 사용자 데이터를 가져  
오는 메소드를 호출합니다. Moun,  
Mounted 란에 ... 마지막으로 잘 작동하  
는지 확인해 보세요.

## 더빙 에디터



mp3

이제 화면을 마무리 했어요



mp3

사용자 데이터를 가져오는 메소드를 호출합니다



mp3

마지막으로 잘 작동하는지 확인해 보세요

# 더빙 에디터 실행 플로우

1

오디오와 비디오  
파일 업로드

2

오디오 편집

3

오디오와 비디오 연결

# 더빙 에디터 실행 플로우

1

오디오와 비디오  
파일 업로드

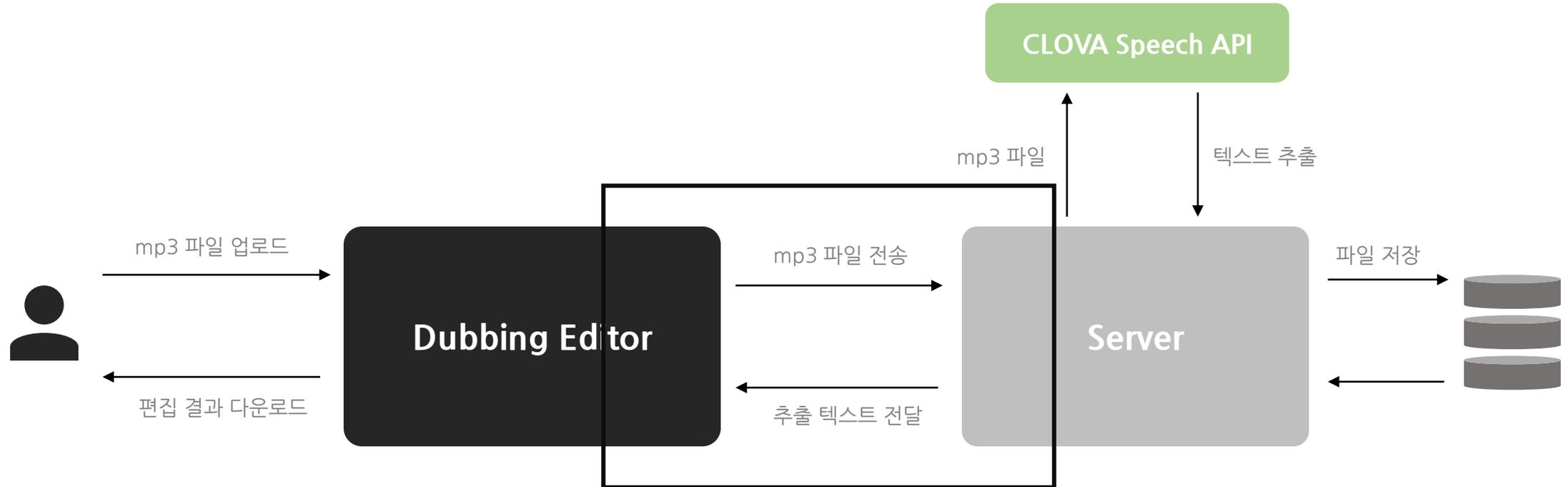
2

오디오 편집

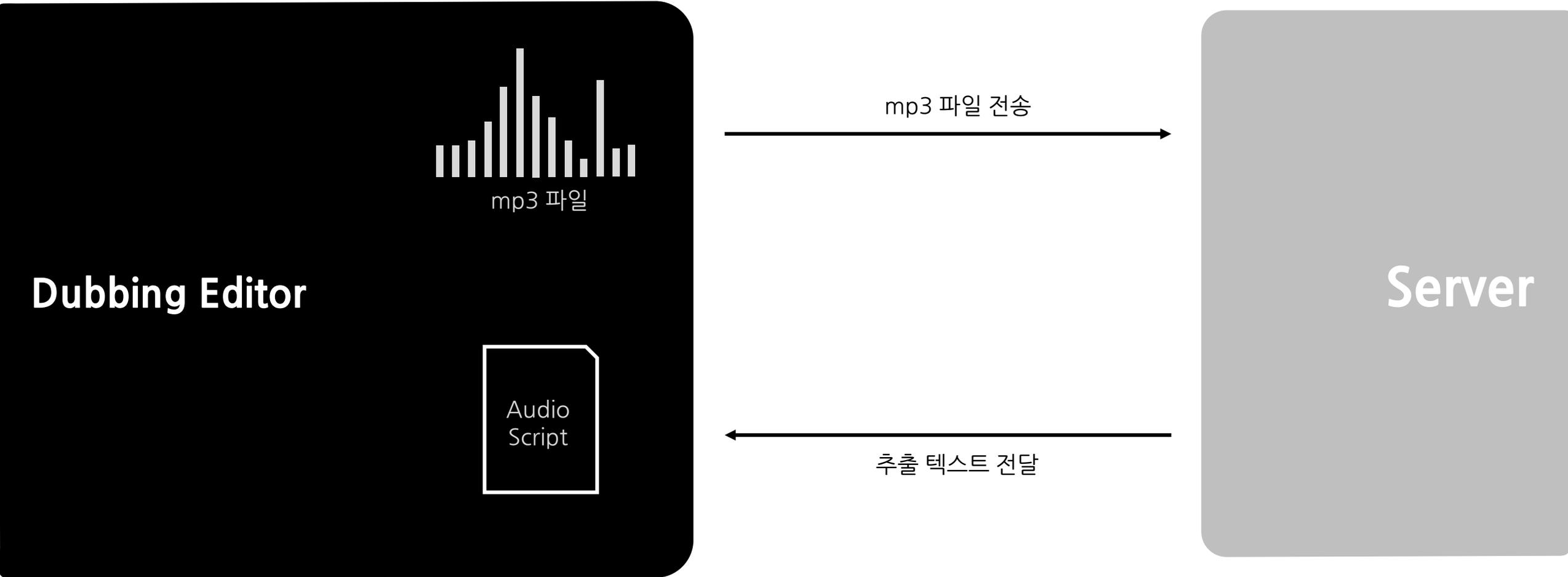
3

오디오와 비디오 연결

# 더빙 에디터 아키텍처



# 더빙 에디터 아키텍처



# AudioScript 객체

**AudioScript = [ {**

```
  sentence: "이제 화면을 마무리 했어요",  
  start: 14.30,  
  end: 31.40,  
  words: [  
    [14.31, 17.10, '이제'],  
    [17.80, 21.10, '화면을'],  
    [21.60, 25.70, '마무리'],  
    [26.60, 31.10, '했어요']  
  ]
```

**}]**

이제

화면을

마무리

했어요

# Dubbing Editor

다음

파일 목록

audio03.mp3

파일 업로드   자르기   합치기

▶	이제	화면을	구성하는	마무리가	되었고요	사용자	데이터를	가져오기	위해서	api	유저	모듈을	인포!00:01 ~ 00:08	☑
▶	마운티드	하단에	마운티드	하단에	마운티드	하단에	api	유전	모듈	리스트를			00:11 ~ 00:20	☑
▶	mounted	하단에	api	user	모듈의	리스트	메소드를	호출합니다.					00:23 ~ 00:27	☑
▶	호출이	성공했을	때	실행되는	de	메소드를	작성하고요	robi					00:30 ~ 00:35	☑
▶	프로바이더	1에	필	json	데이터	메서드를	이용해서	가져온	데이터를	세팅해줍니다.			00:36 ~ 00:41	☑
▶	에러가	났을	때	실행되는	캐치	메소드를	작성하고요	콘솔의	에라	내용을	표시하도록	하겠습니다.	00:44 ~ 00:52	☑
▶	파일을	저장하시고	왼쪽	그리드에	사용자	목록이	표시되는지	확인해	보시기	바랍니다.			00:55 ~ 01:00	☑

# 문장 나누기 `audioScript.splice(0, 1);`

**AudioScript = [ {**

```
sentence: "이제 화면을",  
start: 14.31,  
end: 21.10,  
words: [  
  [14.31, 17.10, '이제'],  
  [17.80, 21.10, '화면을']  
]
```

**}, {**

```
sentence: "마무리 했어요",  
start: 21.60,  
end: 31.10,  
words: [  
  [21.60, 25.70, '마무리'],  
  [26.60, 31.10, '했어요']  
]
```

**}]**

이제

화면을

마무리

했어요

# Dubbing Editor

다음

파일 목록

파일 업로드   자르기   합치기

audio03.mp3

	마운티드   하단에   마운티드   하단에   마운티드   하단에   api   유전   모듈   리스트를	00:11 ~ 00:20	<input checked="" type="checkbox"/>
	mounted   하단에   api   user   모듈의	00:23 ~ 00:25	<input checked="" type="checkbox"/>
	리스트   메소드를   호출합니다.	00:25 ~ 00:27	<input checked="" type="checkbox"/>
	호출이   성공했을   때   실행되는   de   메소드를   작성하고요   robi	00:30 ~ 00:35	<input checked="" type="checkbox"/>
	프로바이더   1에   필   json   데이터   메서드를   이용해서   가져온   데이터를   세팅해줍니다.	00:36 ~ 00:41	<input checked="" type="checkbox"/>
	에러가   났을   때   실행되는   캐치   메소드를   작성하고요	00:44 ~ 00:47	<input checked="" type="checkbox"/>
	콘솔의   에라   내용을   표시하도록   하겠습니까.	00:50 ~ 00:52	<input checked="" type="checkbox"/>

# 문장 합치기 `audioScript.merge(0, 1);`

**AudioScript = [ {**

```
sentence: "이제 화면을 마무리 했어요",  
start: 14.30,  
end: 31.10,  
words: [  
  [14.30, 17.10, '이제'],  
  [17.80, 21.10, '화면을'],  
  [21.60, 25.70, '마무리'],  
  [26.60, 31.10, '했어요']  
]
```

**}]**

이제

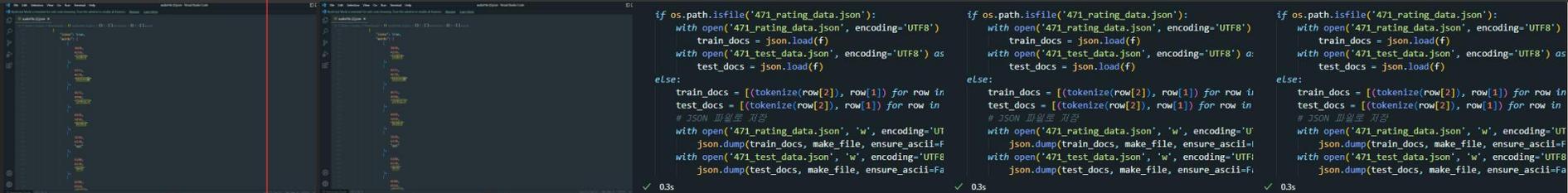
화면을

마무리

했어요

# 오디오와 비디오 연결

00:02:23



이제 화면을 마무리했어요.

사용자 ... 호출합니다.

Mounted ... 호출합니다.

마지막으로 잘 작